Specyfikacja Bazy Danych

Sklep z grami komputerowymi

Wersja 2024-04-16

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Imię nazwisko** | **Data** |
| Autor: | Adam Bień | 20.06.2024r. |
| Autor: | Patryk Słomian | 20.06.2024r. |

**Specyfikacja Bazy Danych gameDB**

1. Nazwa Bazy Danych:

* gameDB

2. Tabela:

* Games

3. Kolumny Tabeli Games:

* ID
  + Typ danych: INTEGER
  + Właściwości: PRIMARY KEY, AUTO\_INCREMENT
  + Opis: Unikalny identyfikator gry w bazie danych. Automatycznie generowany dla każdej nowej gry.
* Name
  + Typ danych: VARCHAR(255)
  + Właściwości: NOT NULL
  + Opis: Nazwa gry. Musi być podana i nie może być pusta.
* Platform
  + Typ danych: VARCHAR(100)
  + Właściwości: NOT NULL
  + Opis: Platforma, na której gra jest dostępna (np. PC, PlayStation, Xbox).
* Price
  + Typ danych: DECIMAL(10, 2)
  + Właściwości: NOT NULL
  + Opis: Cena gry w formacie dziesiętnym, z maksymalnie dwoma miejscami po przecinku (np. 29.99).

4. Indeksy:

* Primary Key Index:
  + Kolumna: ID
  + Opis: Indeks na kolumnie ID zapewniający unikalność i szybki dostęp do rekordu według identyfikatora.

5. Relacje:

* Na tym etapie tabela Games jest samodzielna i nie ma zdefiniowanych relacji z innymi tabelami.

6. Przykładowe Zapytania SQL:

* Tworzenie Tabeli:

CREATE TABLE Games (

ID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Name VARCHAR(255) NOT NULL,

Platform VARCHAR(100) NOT NULL,

Price DECIMAL(10, 2) NOT NULL

);

* Dodawanie Rekordu:

INSERT INTO Games (Name, Platform, Price)

VALUES ('The Last of Us', 'PlayStation', 59.99);

* Wybieranie Rekordów:

SELECT \* FROM Games;

* Aktualizowanie Rekordu:

UPDATE Games

SET Price = 49.99

WHERE ID = 1;

* Usuwanie Rekordu:

DELETE FROM Games

WHERE ID = 1;